

PRIORITÉS		TRANSFORMATIONS SOUHAITÉES	ACTIONS	DESCRIPTIONS
E ENFANT				
FACTEUR DE PROTECTION	OBJECTIF			
Compétences sociales et affectives	Renforcer les habiletés prosociales chez les enfants	E L'enfant est capable d'établir des relations harmonieuses avec son entourage.	Animations pour les enfants autour des habiletés sociales	Offrir des animations aux tout-petits qui ciblent les habiletés associées au vivre ensemble et à la gestion des émotions.
		F Les parents reconnaissent l'importance de développer les habiletés sociales de leurs enfants.	Sensibilisation des parents au mieux vivre ensemble	Sensibilisation des parents au mieux vivre ensemble et renforcement des habiletés parentales associées à la gestion des émotions et aux comportements prosociaux des tout-petits.
		C La communauté valorise le mieux vivre ensemble.	Communauté de pratique et outillage autour des habiletés sociales	Favoriser le codéveloppement professionnel pour renforcer les compétences des intervenants et leur capacité d'agir auprès des tout-petits et leurs parents au niveau des habiletés associées au mieux vivre ensemble; Outiller les intervenants au niveau des habiletés sociales.
F FAMILLE				
FACTEUR DE PROTECTION	OBJECTIF			
Pratiques parentales	Favoriser les moments de jeu dans la famille	E L'enfant prend plaisir à explorer différentes façons de jouer.	• Activités intensifiées autour du jeu pour les enfants 0-5 ans	Inciter les enfants à jouer davantage (jeu libre, actif, dirigé)
		F Les parents prennent le temps de jouer avec leurs enfants.	Activités de jeu parent-enfant	Multiplier les occasions de jouer en famille, faciliter l'accès au jeu, développer un moment de plaisir partagé entre le parent et l'enfant, prolonger le temps de jeu à la maison.
			Sensibilisation des parents à l'importance du jeu en famille	Développer des outils de sensibilisation adressés aux parents pour favoriser le jeu en famille et faire la promotion des bienfaits du jeu chez les enfants âgés de 0 à 5 ans.
		C Les intervenants valorisent le jeu dans la communauté.	Valorisation du jeu dans la communauté	Rendre la communauté plus favorable au jeu sous toutes ses formes, intégrer davantage le jeu actif dans les interventions (de façon formelle ou informelle), être un modèle pour les enfants.
C COMMUNAUTÉ				
FACTEUR DE PROTECTION	OBJECTIF			
Accessibilité et qualité des services	Renforcer le lien de confiance avec les familles vulnérables	F Les familles vulnérables participent aux activités offertes dans la communauté.	• Participation des familles vulnérables aux activités (CDP)	Inciter les familles vulnérables à participer aux activités offertes dans la communauté et trouver les moyens / stratégies de maintenir leur présence.
		C La communauté facilite l'accès aux ressources pour les familles vulnérables du quartier selon les besoins exprimés par les familles elles-mêmes ou identifiés par les intervenants.	Accompagnement des familles vulnérables vers les ressources du quartier	Mettre en place des modes d'intervention, des outils et des stratégies adaptés pour mieux accompagner les familles vulnérables du territoire vers les ressources de quartier, selon les besoins exprimés par les familles elles-mêmes ou identifiés par les intervenants.